

柯志祥

男 | 1993-10

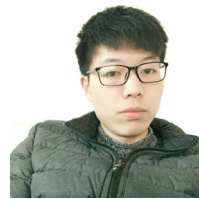
研究生 | 华中科技大学

外语: 英语六级

Github: <https://github.com/kzx1025>

技术博客: <https://kzx1025.github.io/>

邮箱: iceke1025@gmail.com



联系方式: 15172353431

教育背景

研究生 | 华中科技大学 | 2015 年-至今 | 专业前 40%

服务计算技术与系统教育部重点实验室、集群与网格计算湖北省重点实验室

本科 | 华中科技大学 | 2011 年-2015 年 | 专业前 20%

计算机科学与技术学院

实习经历

Diablo Technologies

大数据测试与开发(远程兼职) | 2016 年 8 月 ~ 2016 年 11 月

工作职责: 各种大数据平台的搭建与测试, 并解决其中存在的问题; 测试脚本和代码编写; 优化测试平台性能。

工作成果: 完成了新硬件内存 Memory1 的系统测试, 测试的平台包括有 spark, redis 等; 解决了若干测试中遇到的问题和 bug; 优化了部分配置使得测试达到预期的效果。

百纳信息(海豚浏览器)

游戏服务器开发 | 2014 年 7 月 ~ 2015 年 1 月

工作职责: 游戏后台的功能开发, 主要是支付模块的实现。

工作成果: 根据运维的需求, 负责实现了公司游戏后台的付费流程服务 payment-service 项目, 目前已上线。

项目和作品

Deca 项目

2015 年 10 月 ~ 2016 年 1 月和 2016 年 9 月 ~ 2016 年 11 月

项目简介:

基于生命周期和页来管理内存的云计算系统, 由更改 Spark 的内核实现, 将原有 jvm 中的大对象转化为字节数组存储, 极大地减少了内存的使用, 将 GC 时间减少 99.9%。部分 benchmark 能达到 22 倍到 40 倍的性能提升。目前已被数据库顶级会议 vldb 录用。

职责与工作:

- 1、撰写测试代码与脚本, 完成大量测试并统计结果。
- 2、实现其中 UDF 的转换, 将方法的操作转为对字节数组的操作。
- 3、实现将转换后的字节数组存储由堆内转移至堆外。
- 4、实现了在 shuffle write 端中基于堆外的 mapSideCombine 操作, 并将 iterator 的转换计算改写成基于内存 page 的数据操作。
- 5、解决了系统遗留的 bug。

Payment-Service 项目

2014 年9月~2015 年1月

项目简介:

公司游戏服务器的支付服务(java 语言编写, 基于 thrift 框架), 用于管理用户支付的信息和违规操作。其模块包括订单信息生成, 限额限量, 黑名单管理和等级管理, 订单数据同步。目前已上线。

职责与工作:

- 1、数据库设计
- 2、实现订单生成模块, 各支付渠道模块, 限额, 等级管理和订单数据同步(redis 与 mysql)模块。
- 3、实现了 payment-service 和第三方支付渠道, 公司其他服务的对接。

开源小项目

a)微信机器人: 基于 python 编写, 利用 web 端微信请求的协议开发。聊天接口采用图灵机器人服务, 实现了重发群成员撤回消息、推荐电影, 随机发送动图表情(斗图), 群红包提醒等功能。

b)基于 Flask 框架的网站演示系统: 用于组里内存计算系统的演示。采用 python 开发, 后台的 web 框架为 Flask, 前端使用 highcharts 框架, 可实现动态更新图表。

c)2016 年中间件性能比赛, 初赛基于 JStorm, RocketMq 实现了订单分布式处理系统; 复赛基于 Java 标准库实现了一个简易的订单查询数据库。

比赛和荣誉

- 1、2016 年: 社会积极分子, 一等学业奖学金。
- 2、阿里中间件性能大赛 1800 多支队伍初赛排名 26, 复赛 29。
- 3、阿里巴巴大数据音乐预测 5000 多支队伍中初赛 67 名, 复赛前 100 名。
- 4、阿里巴巴最后一公里比赛复赛第 9。(组队完成, 个人所完成部分为将单机的 java 程序转化为 Spark 应用程序并测试)

技能清单

主要语言: Java/Python/Scala ; 熟悉 JVM 的大致结构, 常用的 GC 算法及优化策略。

基础知识: 熟悉常用的数据结构和算法, 理解各种 IO 模式和其原理。理解多线程。

分布式系统: Spark 内核开发和应用开发/JStorm

机器学习: Spark mllib 的使用(比赛用到)

Web 开发: Flask(了解并使用过)

数据库相关: MySQL/Redis(熟悉)/Druid

Linux: 熟悉常用命令, 经常使用。

单元测试: Junit

设计模式: 熟悉几种常用的设计模式

其他: Git, Maven

个人评价

好奇心强, 能吃苦, 有责任感, 会努力把一件小事情做到最好。热爱开源, 乐于分享。有较好的编程习惯, 注重类的设计和注释。平时爱好打篮球, 游泳, 电影, 摇滚音乐, 写各种总结笔记。

//感谢您花时间阅读我的简历, 期待能有机会和您共事。

